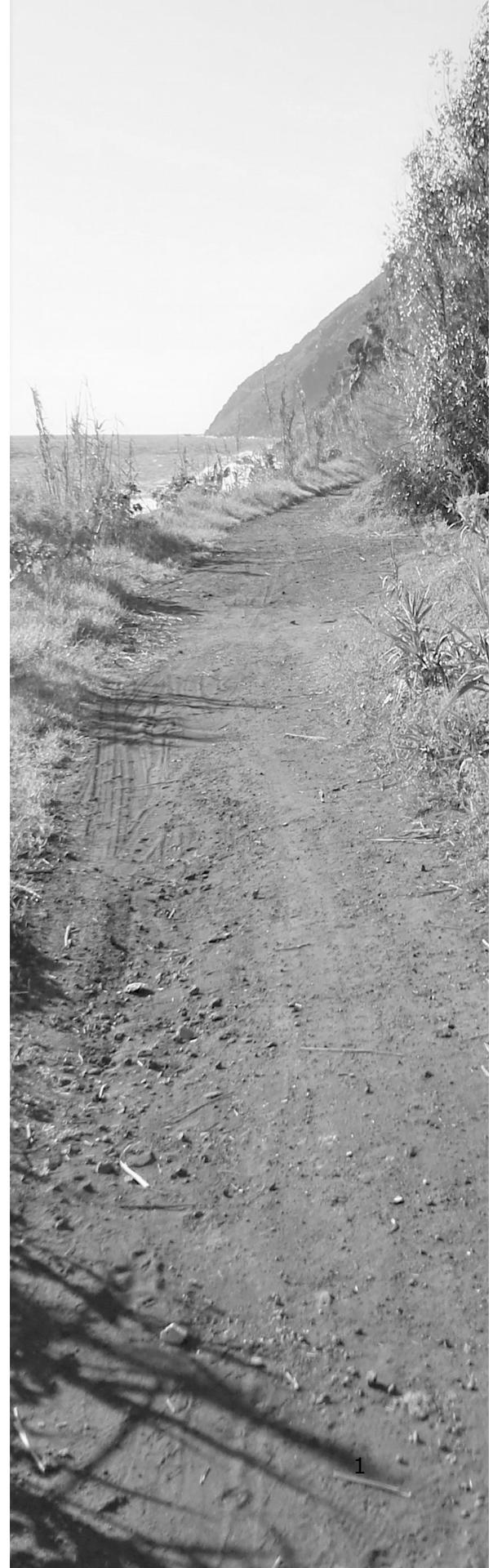


ZE.mobile

Version V3.1

Anwenderhandbuch



Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
2. SE - Einstellungen	4
3. Buchen	6
3.1. (ZE) Zeiterfassung buchen.....	6
3.2. Kostenstellen buchen.....	7
3.3. (PR) Projekte buchen.....	8
4. Buchungen, Zeiterfassungs- und Urlaubskonten anzeigen	9
4.1. Buchungen nachtragen.....	10
5. ZE.mobile-Server (ZEmobileV6)	11

1. Einleitung

ZE.mobile ermöglicht das Buchen von Zeiterfassung und Kostenstellen sowie Projekten und Arbeiten auf Smartphones. Unterstützt werden Android-, iOS- und Windows-Smartphones. Mit der App können Sie zudem den aktuellen Stand Ihrer Buchungen, Urlaubs- und Zeiterfassungskonten abrufen. Falls freigegeben kann der Mitarbeiter vergessene Buchungen in der App selbstständig nachtragen.

Das ZE.mobile-System besteht aus einem Server, der die Buchungen vom Smartphone über TCP/IP empfängt und an die ZE.expert weitergibt, und aus der lokal auf dem mobilen Gerät laufenden App. Der Vorteil im Vergleich zu einer webbasierten Lösung besteht darin, dass die App auch ohne Internetverbindung funktioniert. Die Buchungen werden dann lokal auf dem Telefon gespeichert und an der Server übertragen, wenn eine Internetverbindung besteht. Lokal gespeicherte Buchungen werden beim Start der App übertragen.

Voraussetzung für den Betrieb des Systems ist eine feste über das Internet erreichbare Adresse des Servers, dabei sind auch DynDns oder IPV6 Adressen möglich.

Die Anwendung ist in Registerkarten unterteilt. Am unteren Bildschirmrand befindet sich ein Textfenster für Meldungen.

Oben rechts kann ZE.mobile über die Kreuz-Schaltfläche beendet werden.



2. SE - Einstellungen

Auch wenn Einstellungen (SE) die letzte Registerkarte ist, soll sie doch zuerst beschrieben werden, da beim erstmaligen Programmstart hier die notwendigen Parameter eingegeben werden müssen.

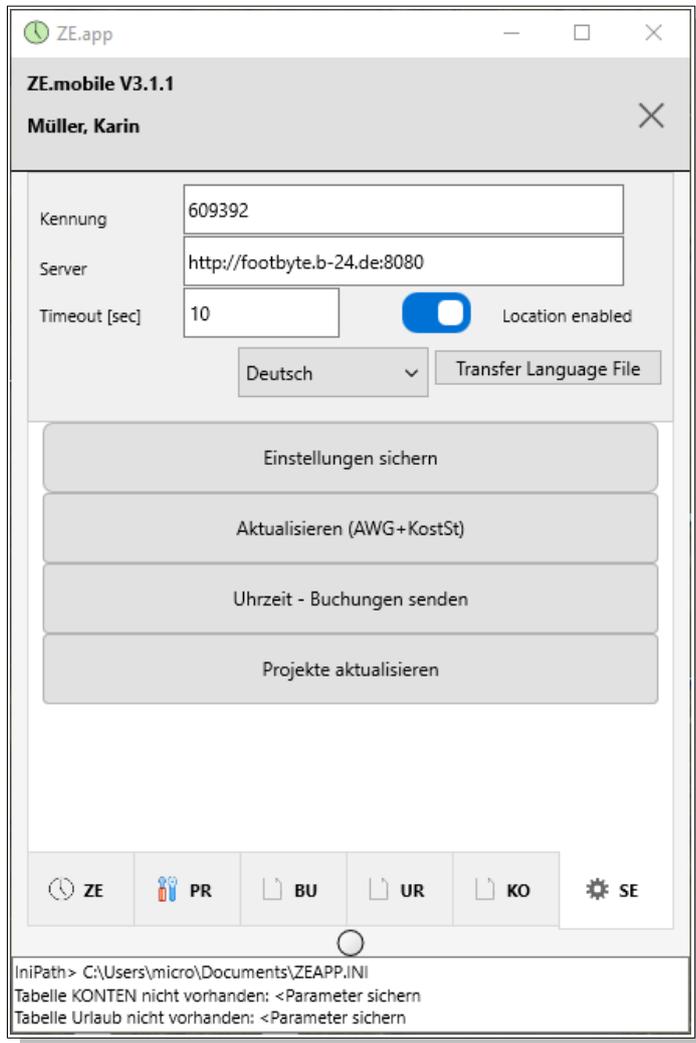


Abbildung 1: Einstellungen (SEttings)

Parameter

Kennung	Die Kennung wird aus der Telefon-Hardware ermittelt. Sie kann nicht geändert werden, und muss in das Feld ZEmobile, in den Personaldaten eingetragen werden. Achtung: neuere mobile Betriebssysteme erlauben u.U. keinen Zugriff auf Telefon -Daten. Es wird dann eine 6-stellige Zufallszahl als Kennung erzeugt. Bei jeder Neuinstallation oder beim Löschen des App-Speichers wird eine andere Kennung generiert. Bei einem Update bleibt die Kennung hingegen erhalten.
---------	---

Server	<p>Verbindungsadresse des Servers im Format: <i>Servername:Port</i> Als Servername kann auch die IP (auch IPV6) oder eine DynDns-Adresse angegeben werden. Die Verbindungsadresse erfahren Sie von Ihrem Administrator.</p>
Timeout	<p>Nach der angegebenen Zeit (Sekunden) wird der Verbindungsversuch zum Server beendet und eine evtl. getätigte Buchung offline gespeichert.</p>
Location enabled	<p>Zur Buchung werden die Ortskoordinaten gespeichert. Evtl muss der Zugriff auf den Location.Sensor in den App-Berechtigungen freigeschaltet werden.</p>
Sprache	<p>Ab ZE.mobile V3.1 unterstützt die App verschiedene Sprachen. Dazu muss die Sprachdatei vom Server auf das Mobiltelefon geladen werden.</p>

Schaltflächen

Einstellungen sichern	<p>Speichert die Parameter. Es wird mit den Einstellungen eine Verbindung zum Server versucht.</p> <p>Bei erfolgreicher Verbindung kann die Kennung in das Feld ZE.mobile im Personalstamm übernommen werden: - <Einstellungen speichern> in der App - dann die Kennung in den Personaldaten der ZE.expert in das Feld ZE.mobile übernehmen (kleiner Button rechts neben dem Eingabefeld). Zuletzt wieder in der App <Einstellungen sichern> aufrufen. Falls die Kennung bereits in den Personaldaten im Feld ZEmobile eingetragen ist, wird in der App oben in der zweiten Zeile der Name des Mitarbeiters angezeigt.</p>
Aktualisieren (AWG+KostSt)	<p>Lädt buchbare Abwesenheiten und Kostenstellen aus der ZE.expert. Die Funktion muss nur aufgerufen werden, wenn sich die Abwesenheiten oder Kostenstellen geändert haben. Die Abwesenheiten werden mit dem Programm ZEWebKonf auf der Seite Abwesenheiten freigeschaltet. Eine Änderung der Einstellungen erfordert den Neustart des ZEmobile-Servers.</p>
Uhrzeit Buchungen senden	<p>Zeigt die Serverzeit. Kann dazu verwendet werden, die Verbindung zum Server zu testen. Bei Verbindung werden außerdem lokal gespeicherte Buchungen zum Server übertragen.</p>
Projekte aktualisieren	<p>Nur beim Buchen von Projekten. Aktualisiert Projekte und Arbeiten. Die zuletzt angelegten 100 Projekte und Arbeiten können gebucht werden.</p>



3. Buchen

Das Buchen wurde so einfach und sicher wie möglich gestaltet.

In der oberen Fensterhälfte kann die Buchung (Kommen/Gehen oder Kostenstelle) gewählt werden.

Gewählte Parameter werden weiter unten auf der *<Bestätigen>*-Schaltfläche angezeigt. Da die Buchungen in der ZE.expert bei Verrechnung automatisch auf *Kommen* bzw. *Gehen* gesetzt werden, wird beim Buchen nicht zwischen Kommen/Gehen unterschieden. Solange Buchungen nicht verrechnet sind, werden Sie in der Buchungsliste mit *Art: Automatik* angezeigt.

3.1. (ZE) Zeiterfassung buchen

- 1) Drücken Sie auf die *<Kommen/Gehen>*-Schaltfläche.
- 2) Bestätigen Sie die Buchung durch Drücken der Schaltfläche in der unteren Hälfte.

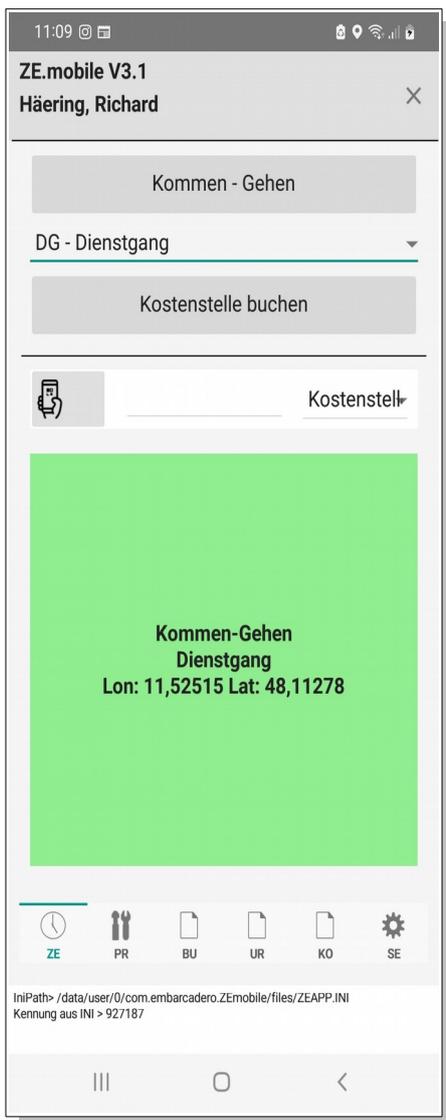


Abbildung 2: Zeiterfassung Buchen

Falls die Ortskoordinaten freigeschaltet sind, werden diese auf der Schaltfläche unten angezeigt. Gebucht werden die dort angegebenen Parameter. Bei gültigen Koordinaten ist die Schaltfläche hellgrün, ansonsten ziegelrot.

Im Allgemeinen besteht eine Zeiterfassungsbuchung aus einem Zeitstempel und der Mitarbeiterkennung. Sie kann also innerhalb von Sekunden mit 2 Klicks getätigt werden.

Falls zur Zeiterfassungsbuchung ein Status gebucht werden soll, muss zusätzlich aus der Auswahlbox der Status gewählt werden.

Zu einer Zeiterfassungsbuchung kann auch eine Kostenstelle gebucht werden. Dazu wählen Sie einfach aus der Auswahlbox die gewünschte Kostenstelle aus.

3.2. Kostenstellen buchen

- 1) Drücken Sie auf die *<Kostenstelle buchen>*-Schaltfläche.
- 2) Wählen Sie eine Kostenstelle aus der Auswahlbox.
- 3) Bestätigen Sie die Buchung durch Drücken der *<Bestätigen>*-Schaltfläche.

Ein Kostenstellenbuchung ist keine Kommt/Geht-Buchung. Der Mitarbeiter wechselt lediglich die Kostenstelle, bleibt aber in der Zeiterfassung anwesend.



Alternativ können Kostenstellen auch über QRcode gebucht werden. In der ZE.expert kann eine Liste aller vorhandenen Kostenstellen als QRcode ausgegeben werden. In der App kann dann der QRcode direkt eingelesen werden.

Achtung: nur im System vorhandene Kostenstellen werden übernommen.

3.3. (PR) Projekte buchen

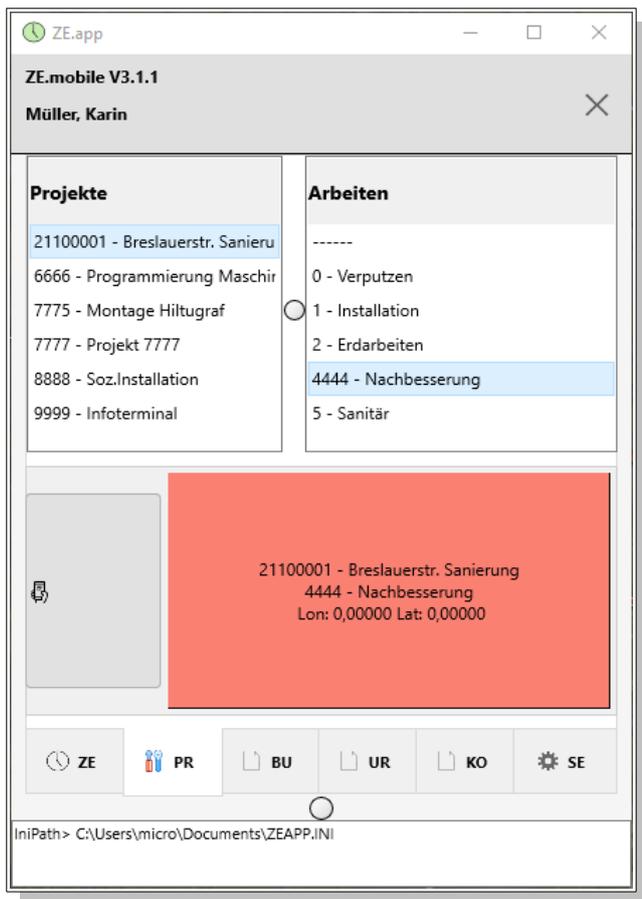


Abbildung 3: Projekte buchen

Wechseln Sie auf die Seite (PR).

Wählen Sie Projekt und Arbeit. Die gewählten Einträge werden auf der Buchen Schaltfläche angezeigt. Ein Klick auf die Buchen Schaltfläche überträgt, bzw. speichert die Projektbuchung.

Wie bei den Kostenstellen, kann auch das Projekt über QRcode gebucht werden.

4. Buchungen, Zeiterfassungs- und Urlaubskonten anzeigen

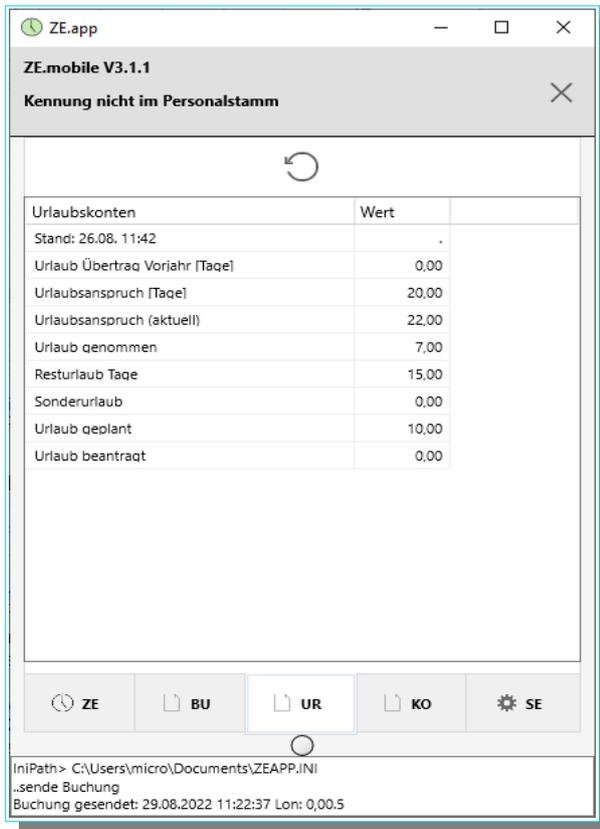


Abbildung 4: Urlaubskonten

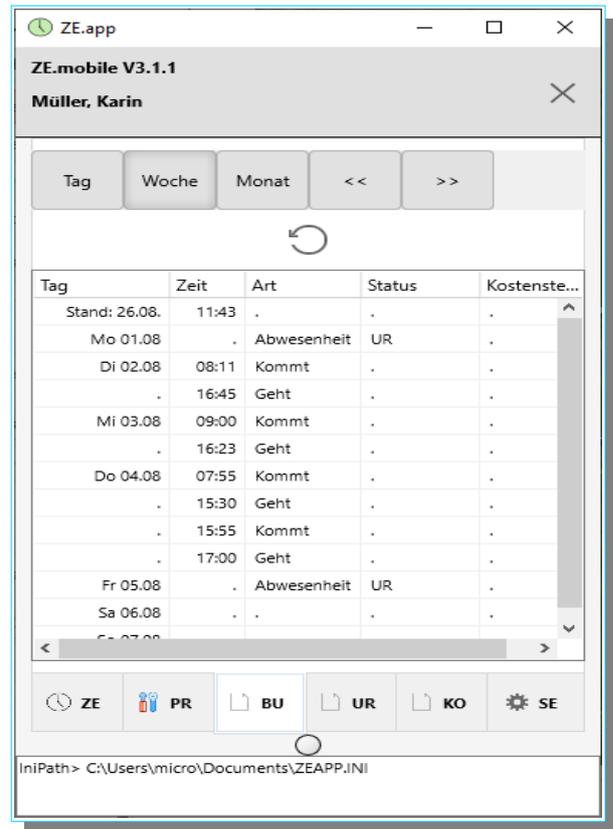


Abbildung 5: Buchungen

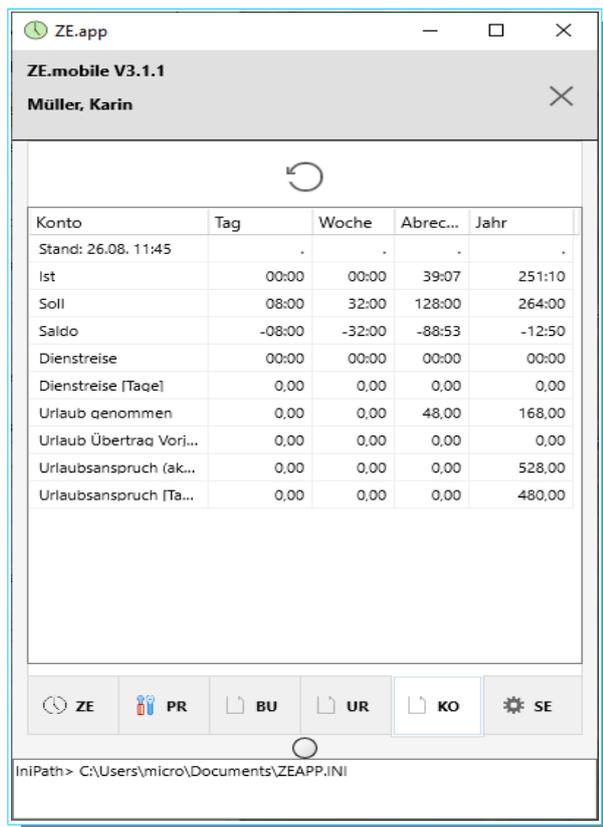
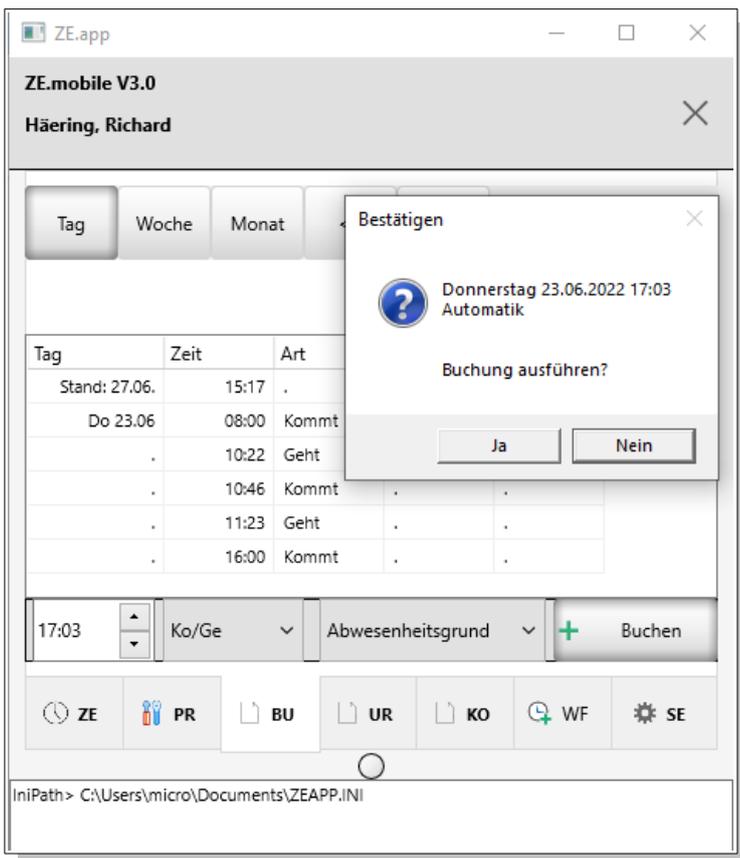


Abbildung 6: Konten

Auf den Registerkarten **KO** (Konten), **UR** (Urlaub) und **BU** (Buchungen) werden Zeiterfassungsdaten des Mitarbeiters angezeigt. Die Daten werden jeweils über die *Aktualisieren*-Schaltfläche (geklingelter Pfeil über der Tabelle) angefordert. In der ersten Zeile der Datentabelle wird der Zeitpunkt der letzten Aktualisierung angezeigt. Buchungen werden zwei Monate rückwirkend bzw. im Voraus angefordert. Die Konten zeigen den Stand der letzten Verrechnung in der Zeiterfassung, also im Allgemeinen den gestrigen Tag.

4.1. Buchungen nachtragen

Diese Funktion muss im ZEmobile-Server freigeschaltet werden.

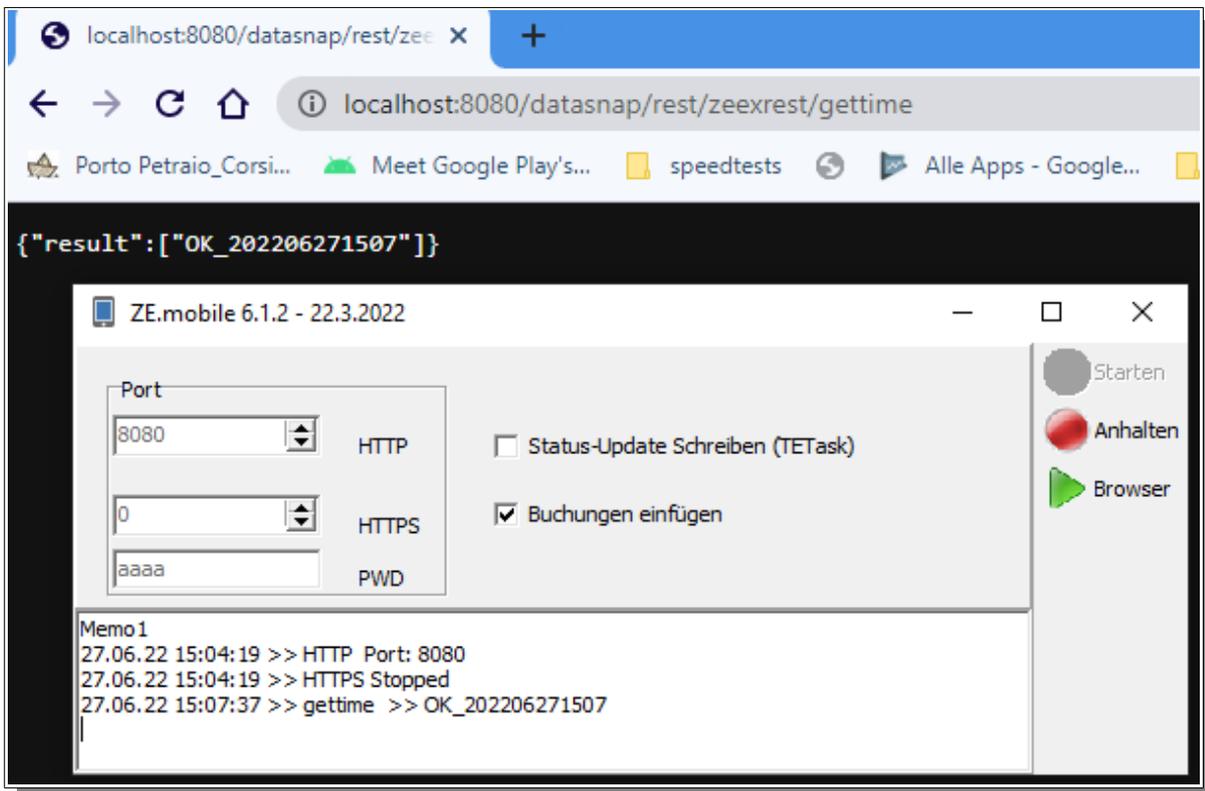


Der Mitarbeiter kann eigenverantwortlich vergessene Buchungen einfügen. Diese werden in der ZE.expert im Workflow ausgewiesen.

Tag	Monat	Jahr	GPS Position		
	Datum	Zeit	Art	Abwesenheit	
	+	23.06.2022	08:00	Kommt	
		23.06.2022	10:22	Geht	Dienstgang
		23.06.2022	10:46	Kommt	
		23.06.2022	11:23	Geht	
		23.06.2022	16:00	Kommt	
	+	23.06.2022	17:11	Geht	

5. ZE.mobile-Server (ZEmobileV6)

Die in ZE.mobile buchbaren Abwesenheiten werden in ZEwebkonf parametriert. Die auf der Seite *Konten* angezeigten Konten werden in *Zewebkonf > Konten* eingestellt. (Sollte das Programm in Ihrer Installation nicht vorhanden sein, bitte bei Ihrem Händler anfordern)



Um den Server zu konfigurieren und zu testen, starten sie zunächst ZEmobileV6.exe.

<p>Port HTTP</p>	<p>Über diesen Port erfolgt die Kommunikation. Stellen Sie sicher, dass der Port nicht durch die Firerwall gesperrt ist und die Anwendung über TCP/IP kommunizieren kann. Der Test kann wie oben in der Abbildung über den Browser erfolgen: Die Funktion kann über den Browser aufgerufen werden(Port anpassen): http://localhost:8884/datasnap/rest/zeexrest/gettime und sollte wie in der Abb. die Uhrzeit zurückgeben. Falls die Kommunikation nur verschlüsselt erfolgen soll, tragen Sie als Port 0 ein.</p>
<p>Port HTTPS SSL Verschlüsselung</p>	<p>Um die Kommunikation zu verschlüsseln benötigen Sie ein gültiges Zertifikat von OpenSSL. Die 3 Dateien <code>key.pem</code>, <code>root.pem</code>, <code>cert.pem</code> müssen in einem Verzeichnis <code>SSL</code> unterhalb der <code>ZEmobileV6.exe</code> liegen. In Port HTTPS tragen Sie den Kommunikationsport ein, in PWD das im Schlüssel hinterlegte Passwort.</p>

	Testen Sie die Verbindung mit: https://localhost:8884/datasnap/rest/zeexrest/gettime
Status Update schreiben	Falls ein Anwesenheits-Tableau im System vorhanden ist, und falls Mitarbeiter die über die App buchen, mit im Tableau geführt werden sollen, muss Status-Update schreiben angehakt sein.
Buchungen einfügen	Der Mitarbeiter kann in der App auf der Seite BU vergessene Buchungen nachtragen. Diese werden als korrigierte Buchungen in die ZE.expert übernommen und werden dort entsprechend ausgewiesen. Die Eingabezeile ist nur in der Tagessicht verfügbar.

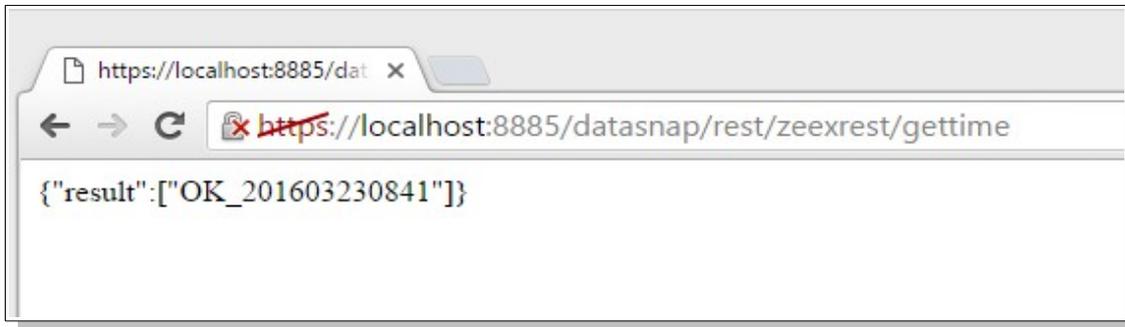


Abbildung 7: Aufruf mit ungültigem Zertifikat.

Sie können nun versuchen, mit der App eine Verbindung zum Server herzustellen. Im Fenster des Servers sehen Sie, ob die Kommunikation funktioniert.

Bei Kommunikation über HTTPS müssen Sie in der APP vor dem Servername ein HTTPS einfügen, also z.B:

`https://192.168.2.210:8884`

Als letzten Schritt beenden Sie die ZEmobileV6.exe und installieren den ZemobileV6 als Dienst mithilfe der Kommandozeile (als Administrator!):

`ZEmobileV6_xx /install`

Achten Sie darauf, dass der Dienst die für die Kommunikation erforderlichen Rechte besitzt. In der Textdatei `ZEMOBILEV6.log` wird die Kommunikation protokolliert, diese Datei sollte in Zeitabständen gelöscht oder umbenannt werden.

Hinweis:

Das Aussehen der App unterscheidet sich je nach verwendetem Betriebssystem ein wenig, die Funktionalität ist auf allen Systemen identisch. Screenshots in dieser Beschreibung wurden mit der Windows App erstellt.